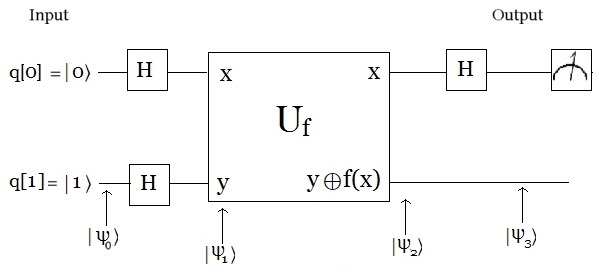
ELABORADO POR: JOSE RICARDO OLARTE PARDO

ALGORITMO DE DEUTSCH-JOZA

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente



El algoritmo de Deutsch-Jozsa se tiene una función en la “Caja Negra “en la cual toma n entradas (input) y en su salida (output) nos devuelve dos valores, ya sea 0 o 1.

Funciones Balanceadas

a) b)

0 0 0 0

1 1 1 1

Funciones Constantes

c) d)

1. 0 0 0

1 1 1 1

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

FUNCIONES BALANCEADAS

Imagen en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza mediaa)

0 0

1 1

Recordemos que en la Matriz hay etiquetas que nos permiten identificar los quibts que entran y nos retorna una salida:

00 = 00 10 = 10

01 = 01 11 = 11

**|00>**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**|01>**

**Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**Gráfico

Descripción generada automáticamente**

**|10>**

**Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**|11>**

**Un reloj digital

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

Imagen en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza mediab)

0 0

1 1

Recordemos que en la Matriz hay etiquetas que nos permiten identificar los quibts que entran y nos retorna una salida:

00 = 00 10 = 11

01 = 01 11 = 10

**|00>**

**Un reloj digital

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**|01>**

**Imagen que contiene objeto, reloj

Descripción generada automáticamente**

**Gráfico

Descripción generada automáticamente**

**|10>**

**Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**Interfaz de usuario gráfica, Gráfico

Descripción generada automáticamente**

**|11>**

Un reloj digital

Descripción generada automáticamente con confianza media

Gráfico

Descripción generada automáticamente

Conclusiones:

* Para una función Balanceada siempre se mantiene la regla f (0) f (1)
* Es equitativo el número de salidas al número de entradas manteniendo a la conclusión anterior

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

FUNCIONES CONSTANTES

Imagen en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza mediac)

0 0

1 1

Recordemos que en la Matriz hay etiquetas que nos permiten identificar los quibts que entran y nos retorna una salida:

00 = 01 10 = 10

01 = 00 11 = 11

**|00>**

**Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**Gráfico

Descripción generada automáticamente**

**|01>**

**Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**|10>**

**Un reloj de color negro

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**

**|11>**

**Un reloj de color negro

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente**

d)

Un reloj de aguja

Descripción generada automáticamente con confianza media

0 0

1 1

Recordemos que en la Matriz hay etiquetas que nos permiten identificar los quibts que entran y nos retorna una salida:

00 = 01 10 = 11

01 = 00 11 = 10

**|00>**

**Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**Gráfico

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**|01>**

**Imagen que contiene objeto, reloj

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**|10>**

**Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**|11>**

**Imagen de la pantalla de un celular de un mensaje en letras negras

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**Gráfico

Descripción generada automáticamente**

Conclusiones:

* Para una función constante se cumple f (0) = f (1)
* Para en estas pruebas las dos entradas tienen la misma salida conservando la conclusión anterior